

## Arbetsintegrerat lärande inom medieproduktion II, 15 hp

*Internship in digital media production, II, 15 HE credits*

---

Beslutad: 2022-05-19

Beslutande: Institutionen för Ekonomi och IT

Gäller från: H22

---

### Kursens mål

#### *Kunskap och förståelse*

Studenten ska:

- visa grundläggande förståelse för verksamhetens affärsmässiga förutsättningar och utmaningar relaterade till medieproduktion
- kunna utföra en enklare analys av verksamhetens marknadsföringsambitioner
- kunna analysera och reflektera över sin egen och närliggande yrkesroller i verksamheten med avseende på kvalifikationer, kompetenser och designförmågor

#### *Färdighet och förmåga*

Studenten ska:

- visa självständig förmåga att planera och genomföra design- och utvecklingsarbete i verksamheten
- visa färdighet i att planera och utföra kundutvärderingar av blivande eller befintliga produkter/tjänster ifrån verksamheten
- demonstrera förmåga att kommunicera och samarbeta med kollegor, kunder och andra professionella på ett adekvat sätt
- visa förmåga att reflektera över skillnaderna mellan lärande i arbetslivet och på högskola

#### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

Studenten ska:

- kritiskt värdera verksamhetens medieproduktion ur ett affärsmässigt perspektiv
- kritiskt värdera sina egna styrkor och svagheter avseende designförmåga och professionalism
- reflektera över sin planerade yrkeskarriär

### Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt godkänt resultat från följande kurs/kurser:

ALM400-Arbetsintegrerat lärande inom medieproduktion I eller motsvarande.

### Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Kursen examineras genom en individuell skriftlig rapport som också redovisas muntligen. Därutöver skall student skapa ett pedagogiskt arbete i form av Open Educational Resources (OER) relevant för företaget. Dessutom krävs aktivt deltagande på arbetsplatsen och seminarier.

### **Kursens innehåll**

Kursen ger studenten möjlighet att under en period praktisera på en arbetsplats inom programmets bransch. Syftet med kursen är att knyta ihop akademien med det omgivande samhället eller teori och praktik i linje med arbetsintegrerat lärande. Tiden under kursen fördelas mellan dessa så att fyra dagar är på arbetsplatsen och en dag är på högskolan.

Under hela perioden arbetar studenten med uppgifter:

- Seminarier baserade på teman och frågeställningar.
- Första intrycken, arbetsdagen, designprocessen och kunden är exempel på teman.
- På arbetsplatsen ska studenten identifiera brister eller potentiell utveckling med fokus på grepp, process eller färdigheter i mjukvara. Något av detta väljs ut och presenteras för högskolan i form av en öppen lär-resurs (OER).
- Studenten skriver också en reflektionsrapport med fokus på lärandet under kursen utifrån tidigare kunskaper från högskolan, nya kunskaper från arbetsplatsen och den gemensamma kunskapen från seminarier.

### **Övriga föreskrifter**

Betygskala: Underkänd eller Godkänd

Undervisningsspråk: Undervisningen bedrivs på svenska.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst finns på [www.hv.se](http://www.hv.se).

Om den studerande har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning har examinator rätt att examinera den studerande i en anpassad examinationsform.

### **Nivå**

Grundnivå

### **Successiv fördjupning**

G2F - grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav