

Grundläggande 3D-grafisk modellering, 7,5 hp

Basic 3D Graphic modelling, 7,5 HE credits

Beslutad: 2008-12-19

Beslutande: Institutionen för Ekonomi och IT

Gäller från: V09

Kursens mål

De studerande ska ha kunskap om och förståelse för

- begrepp som hör samman med 3D-grafik
- olika relevanta tillämpningar av 3D-grafik för stillbildaproduktion
- produktionsprocessen inom 3D-grafik för stillbildaproduktion
- grundläggande modelleringssätt, materialhantering och ljussättning

De studerande ska ha färdighet och förmåga att

- kunna tillämpa grundläggande 3D-grafiska kunskaper i genomgångna delar i produktionsprocessen
- använda professionella verktyg för 3D-modellering på grundläggande nivå
- leverera en färdig stillbildsprodukt inom givna tidsramar och under givna förutsättningar.

De studerande skall ha värderingsförmåga och förhållningssätt till

- reflektera över sina egna styrkor och svagheter inom den 3D-grafiska produktionsprocessen för stillbildaproduktion och agera därefter
- göra rimliga användar- och utformningsmässiga ställningstagande under processen.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet

Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Projektarbete och inlämningsuppgifter.

Övriga föreskrifter

Betygskala: Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd

Undervisningsspråk: Undervisningen bedrivs på svenska.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst finns på www.hv.se.

Om den studerande har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd på grund av

funktionsnedsättning har examinator rätt att examinera den studerande i en anpassad examinationsform.

Nivå

Grundnivå

Successiv fördjupning

G1N - grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav