

Gaming, sociala medier och ungas hälsa, 7,5 hp

Gaming, social media and young people's health, 7,5 HE credits

Beslutad: 2024-02-15

Beslutande: Institutionen för Individ och Samhälle

Gäller från: H24

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

1. beskriva och förklara vilken roll gaming eller sociala medier spelar i ungas liv,
2. kunna identifiera och problematisera barn och ungas skärmvanor kopplat till individuella och sociala faktorer för ungas hälsa,
3. redogöra för hur man kan förebygga och behandla problematisk skärmanvändning.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet

Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Kursen examineras genom:

- individuella skriftliga inlämningar

Kursens innehåll och examinationer beskrivs mer utförligt i kurs-PM där även betygskriterier anges.

Kursens innehåll

Kursen ger grundläggande kunskaper om barn och ungdomars gamingvanor och användning av sociala medier relaterat till hälsa och kopplat till individuella och sociala faktorer. I kursen ingår också exempel på olika interventioner och behandlingar mot problematisk skärmanvändning.

Övriga föreskrifter

Betygskala: Underkänd eller Godkänd

Undervisningsspråk: Undervisningen bedrivs på svenska.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst finns på www.hv.se.

Om den studerande har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning har examinator rätt att examinera den studerande i en anpassad

examinationsform.

Nivå

Grundnivå

Successiv fördjupning

G1N - grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Huvudområde(n)

Psykologi