

Immersiva medier, 7,5 hp

Immersive media, 7,5 HE credits

Beslutad: 2019-07-04

Beslutande: Institutionen för Ekonomi och IT

Gäller från: H19

Kursens mål

Kunskap och förståelse för:

- moment som ingår i design och utveckling av immersiva miljöer
- aktuella och framväxande applikationer av immersiva medier.

Färdighet och förmåga att:

- integrera virtuellt innehåll i existerande fysiska miljöer
- integrera fysiska objekt i konstruerade virtuella miljöer
- konstruera och populera interaktiva virtuella miljöer.

Värderingsförmåga och förhållningssätt till:

- etiska frågeställningar i relation till design och utveckling av immersiva miljöer.

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt godkänt resultat från följande kurs/kurser:

GPA130-Grundläggande programmering med ett objektorienterat språk eller motsvarande.

Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Projektarbete, seminarium, workshops/laborationer.

Kursens innehåll

Kursen Immersiva Medier kombinerar teori och praktik för att ge en förståelse för vad vi kan göra med immersiva medier och hur vi kan göra det med tillgängliga verktyg. Föreläsningar introducerar VR / AR, Unreal Engine (en komplett spelmotor), reality capture och mobil AR. Ytterligare föreläsningar kommer att fokusera på hur man skapar interaktiva virtuella miljöer med Unreal Engine och hur man använder fotogrammetri-programvara för att fånga verkligheten. Praktiskt arbete i workshops och övningar tjänar till att utveckla en kännedom om ovanstående verktyg och ett projekt ger ytterligare insikt i hur dessa verktyg kan och bör användas för att utveckla praktiska och användbara applikationer.

Övriga föreskrifter

Betygskala: F/Fx/E/D/C/B/A - Otillräckligt, Otillräckligt - ytterligare prestationer krävs innan betyg kan ges, Tillräckligt, Tillfredsställande, Bra, Mycket bra, Utmärkt

Undervisningsspråk: Undervisningen bedrivs på engelska.

Komplettering: En studerande som inte helt uppfyller lärandemålen för en examination (ej salstentamen) men ligger nära gränsen för godkänt betyg kan, efter beslut av examinator, ges möjlighet till komplettering för att uppnå examinationsuppgiftens kriterier för godkänt betyg. Komplettering av examinationen ska anpassas individuellt utifrån det eller de lärandemål som inte uppnåtts av den studerande och ska äga rum inom två veckor efter att den studerande meddelats examinationsresultatet och före nästa examinationstillfälle.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst finns på www.hv.se.

Om den studerande har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning har examinator rätt att examinera den studerande i en anpassad examinationsform.

Nivå

Grundnivå

Successiv fördjupning

G1F - grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Huvudområde(n)

Informatik