

UX-design, 7,5 hp

UX design, 7,5 HE credits

Beslutad: 2016-05-31

Beslutande: Institutionen för Ekonomi och IT

Gäller från: H16

Kursens mål

De studerande ska visa kunskap om och förståelse för

- begreppet "user experience design", dess historik och betydelse inom webbdesign
- områden relaterade till UX såsom informationsarkitektur (IA), grafiska gränssnitt (UI) och interaktionsdesign (IxD) samt hur dessa relaterar till varandra
- delarna av en webbplats som bygger upp helheten
- teorier och metoder som används i processen med att ta fram en webbplats utifrån ett UX-perspektiv
- metoder för att utvärdera UX
- UX på olika typer av enheter och i olika kontexter

De studerande ska visa färdighet och förmåga att

- analysera webbplatser utifrån ett UX-perspektiv
- använda UX-metoder i syfte att utveckla webbplatser med fokus på användarens upplevelse
- använda professionella verktyg för digitalt bildarbete
- redogöra för designval som ligger till grund för den färdiga artefakten
- arbeta med UX enskilt såväl som att vara en del av en designgrupp

De studerande ska visa värderingsförmåga och förhållningssätt till

- den egna designprocessen

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt godkänt resultat från följande kurs/kurser:

DIG100-Digital grafik eller motsvarande.

Formerna för bedömning av studenternas prestationer

Examination sker genom deltagande i seminarier, enskilda inlämningsuppgifter samt gruppuppgifter.

Övriga föreskrifter

Betygskala: Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd

Undervisningsspråk: Undervisningen bedrivs på svenska.

Generella regler för examination vid Högskolan Väst finns på www.hv.se.

Om den studerande har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning har examinator rätt att examinera den studerande i en anpassad examinationsform.

Nivå

Grundnivå

Successiv fördjupning

G1F - grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Huvudområde(n)

Informatik